

## NINTENDO 64 / WIPEOUT® 64 PRESS RELEASE

### **Entwicklung für Nintendo 64 bestätigt: Wipeout® 64 erster Psygnosis-Titel**

*Frankfurt/Main, 17.4.98* Jetzt ist es offiziell: Psygnosis entwickelt für Nintendo 64. Mit der Erweiterung seiner preisgekrönten Produktpalette steigt Psygnosis als traditioneller Multiformat-Publisher nun auch in den 64bit-Markt ein. Bereits seit Jahren prägt Psygnosis den Fortschritt in der Spiele-Entwicklung für führende Hardware-Systeme: Mit der Entscheidung, für Nintendo zu entwickeln, stellt sich Psygnosis der Herausforderung der 64bit-Technologie und unterstreicht somit seine Spitzenstellung in der interaktiven Unterhaltungsindustrie.

Howard Lincoln, Chairman von Nintendo of America, verkündete zusammen mit dem Managing Director und Gründer von Psygnosis Ian Hetherington das Nintendo-Engagement. „Wir sind sehr glücklich, daß Psygnosis für Nintendo 64 entwickelt und mit einem der bahnbrechendsten Titel der Spiele-Geschichte sein Debüt feiert: *Wipeout®*.“ so Howard Lincoln. Ian Hetherington kommentiert: „Wir freuen uns auf die Zusammenarbeit mit Nintendo. Mit unseren Visionen und der einzigartigen Expertise in der Entwicklung werden wir für dieses starke Format weitere aufregende Spiel-Ereignisse kreieren.“

Der Startschuß fällt mit *Wipeout® 64* – einer brandneuen Reinkarnation der legendären *Wipeout®* - Serie. Die Vorgänger *Wipeout®* und *Wipeout® 2097* verkauften dank modernstem Design und zukunftsweisender Spielidee weltweit eine Auflage von über 1,5 Millionen Einheiten und erreichten absoluten Kultstatus in der Spielergemeinde. Mit neuen Waffen, spektakulären Pisten des nächsten Jahrtausends und 4-Spieler-Splitscreen-Modus versetzt *Wipeout® 64* die Rennspiel-Fans in den ultimativen Geschwindigkeitsrausch. Die exklusive Weltpremiere des revolutionären Rennspiels findet im Mai auf der diesjährigen E3 in Atlanta statt.